スーパーファミコン®

取り扱い説明書

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

アリスのペイントアドベンチャー



WALT DISNEY'S CLASSIC
ふしぎの国のアリスより

Produced by EPOCH CO.,LTD 1995

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応

BARCODE BATTLER II INTERFACE
バーコードバトラーII インターフェース
対応

SHVC-AALJ-JPN

EPOCH 株式会社エポック社

⚠ 警告(けいこく)

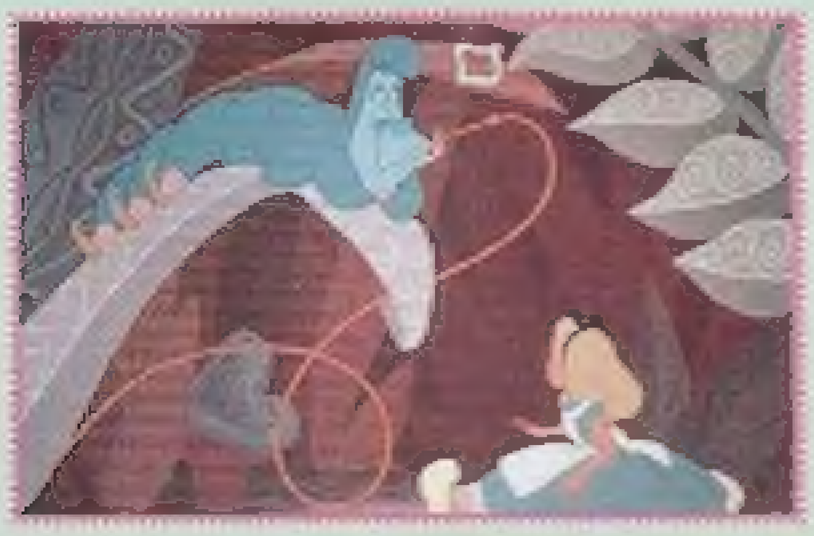
疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

このたびは、エポック社の『アリスのペイントアドベンチャー』をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

ご使用前に、この説明書を読んで、正しい方法でご愛用ください。

また、この説明書は大切に保管してください。



目次

「ふしぎの国のアリス」とは？

イギリスの作家ルイス・キャロルが1865年に発表した「不思議の国のアリス」と1871年の続編「鏡の国のアリス」を元に、ウォルト・ディズニーによって1951年劇場公開されたのがディズニーの「ふしぎの国のアリス」です。



【オリジナルストーリー】

舞台はイギリス、ある夏の日の午後。姉との歴史の勉強に飽きてしまったアリスは、森の中で赤いチョッキを着たウサギを見つけます。
好奇心の強いアリスは、ウサギを追いかけて奇妙でふしぎな世界の入口である深い穴に落ちてしまいます。

ウサギを追いかけるアリスの前に現われるのは“へんてこりん”なキャラクターたちばかり。お話好きの双子の「ディーとダム」。イジワルな美しい花たち。水タバコを吸う哲学者のような「いもむし」。そして“なんでもない日のパーティー”を開いているマッドハッターと三月ウサギ……。

ニヤニヤ笑う奇妙な「チシャ猫」に教えられ、ウサギを見つけたと思ったら、ハートの女王の怒りにふれ裁判に。自分勝手な女王の判決に、逃げ出すアリス！トランプ兵に追われてふしぎの国は大騒ぎ。

「アリス、アリス！」姉の声で目がさめたアリスは、すべては夢の中の出来事だったと知るのです。こうしてアリスのふしぎの国の冒険は終わるのでした。

おもな登場キャラクター

【アリス】
何にでも興味を持つ、おませな少女です。



[ウサギ]

アリスがふしぎの国へ行く原因となった白ウサギです。いつも「時間がな～い！」と言って、アリスの前に現われます。



[チシャ猫]

困ったアリスを助けるわけでもなく現われ、笑いだけを残して消える"へんてこりん"な猫です。



【女王様】

わがままで自分勝手な性格。自分が気にいらないと、すぐに「首をきれ！」と言います。まわりのトランプ兵は、いつもビクビクしています。



【王様】

女王が怒らないように、いつも気にしている、よわむしの王様です。



【ティーとダム】

アリスのまわりを飛びまわり、遊びが好きで、お話が好きな双子の兄弟です。



【セイウチと大工】

ディーとダムのお話の中に出てくる“へんてこりん”な2人です。



【三月ウサギとマッドハッター】

いつも"なんでもない日"のパーティーを開いている、にぎやかな2人です。

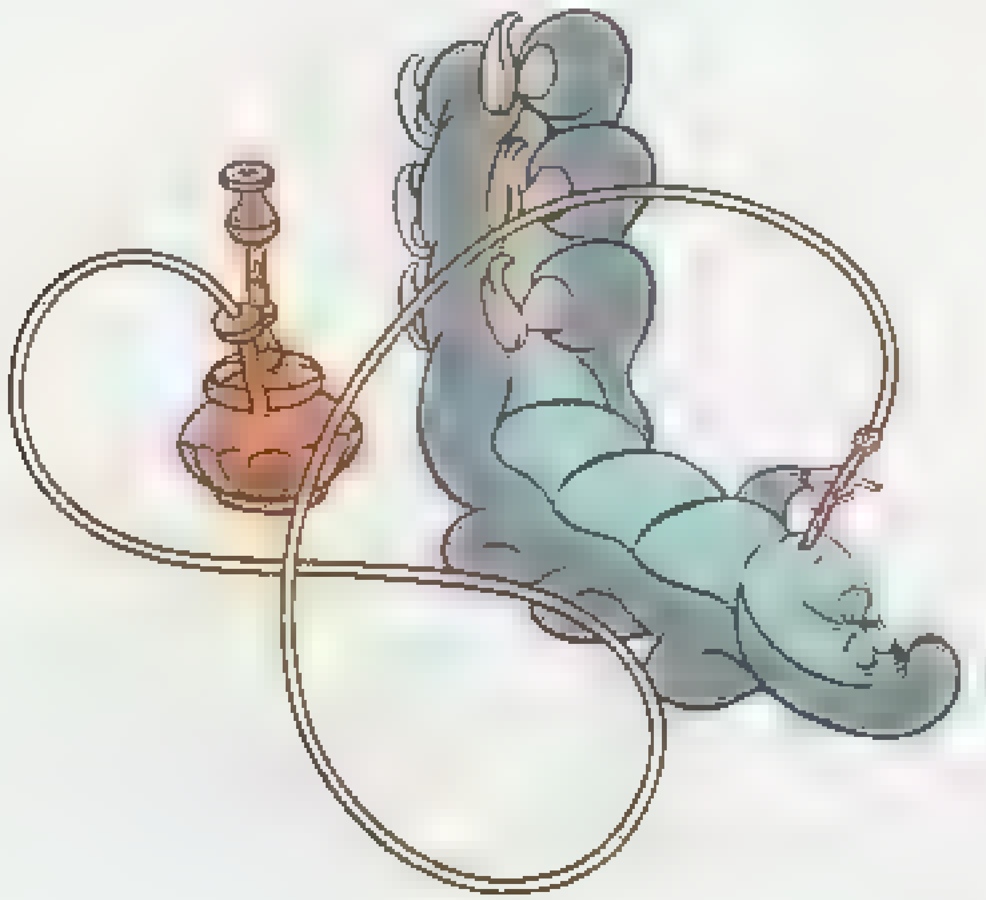


【ドードー鳥】

なみだの池で、の〜んびり羽を乾かしながらパイプをふかしている変な鳥です。



【いもむし】
キノコの上でゆったりと水タバコを吸いながらアリスと色々とお話をします。



※この他、たくさんのキャラクターがお話に登場します。
お話を進めながら、ユニークなキャラクター達の会話や動きをお楽しみください。

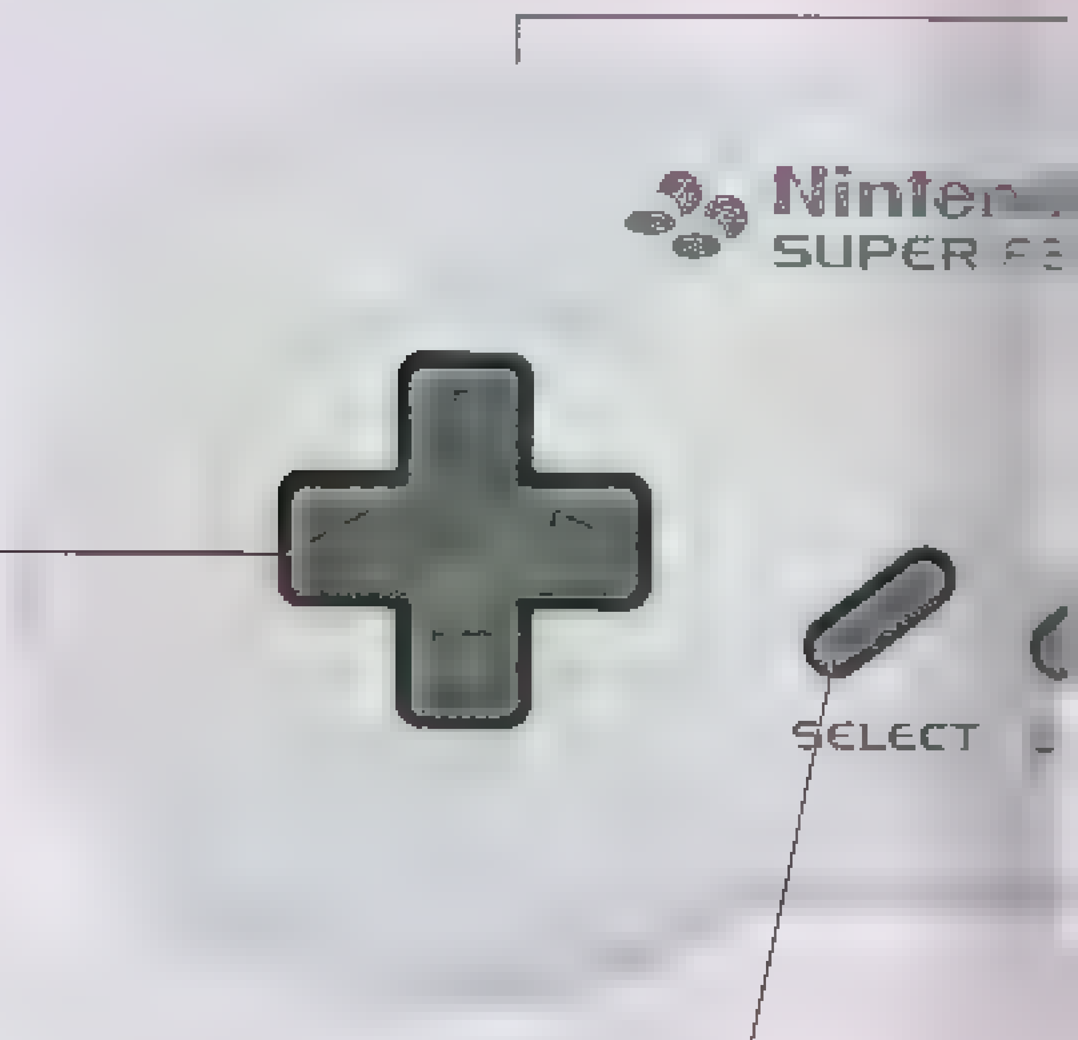


コントローラーの使い方

【最初に】

ーン本体のコン
込んでください。

ないでください。



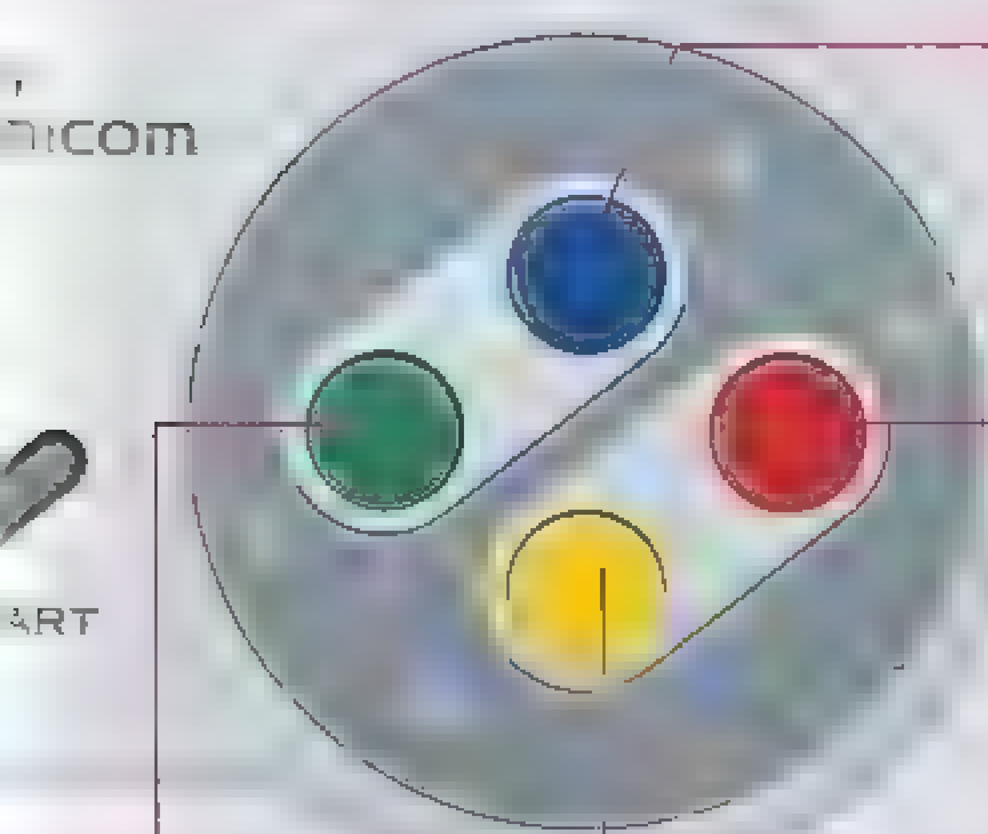
ナタン
ーソル(筆や指)を動かす時に

セレクト ボタン
使用しません。

スタート ボタン
使用しません。

Lボタン・Rボタン
おえかき画面で使用します。
※くわしくは【いろぬり画面】(23ページ)をごらんください。

Xボタン
使用しません。



Aボタン
各種設定時に押します。

Yボタン
使用しません。

Bボタン
設定途中で押すと、ひとつ前の状態にもどります。
※決定した場合には、もどりません。

※カーソルの動きは「オプション」(33ページ)で変更できます。

マウスの使い方

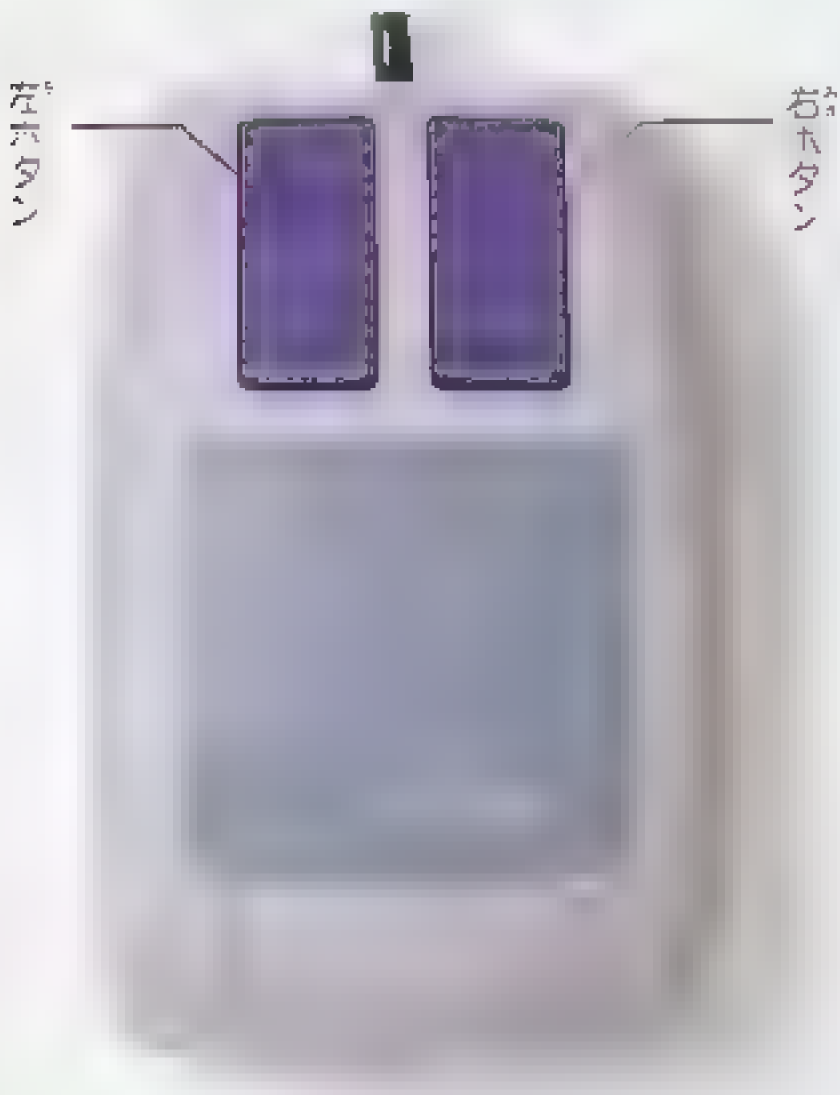
このゲームでは、スーパーファミコン専用マウス(別売り)を使うことができますので、コントローラーとはまた違った感覚でゲームが楽しめます。

【最初に】

[illegible]グをスーパーファミコン本体のコントローラ[illegible]にしっかりと差し込んでください。

[illegible]本体の電源をON[illegible]てください。

[illegible]なってください。[illegible]の多いところでは[illegible]ないでください。



左ボタン
各種設定時に押します。

右ボタン
設定途中で押すと、ひとつ前の手順にもどります。
※決定した場合にはもどりません。

※基本的にマウスの左ボタンはコントローラーのⒶボタンに、マウスの右ボタンはコントローラーのⒷボタンに対応しています。
※カーソルの動きは「オプション」(35ページ)で変更できます。
※2人でミニゲームを遊ぶ場合には、必ずマウスのプラグをコントローラーコネクター1に差しこんでください。くわしくはミニゲーム(26～32ページをごらんください)
※マウスのプラグをコントローラーコネクター2に差し込んでも作動しませんのでご注意ください。

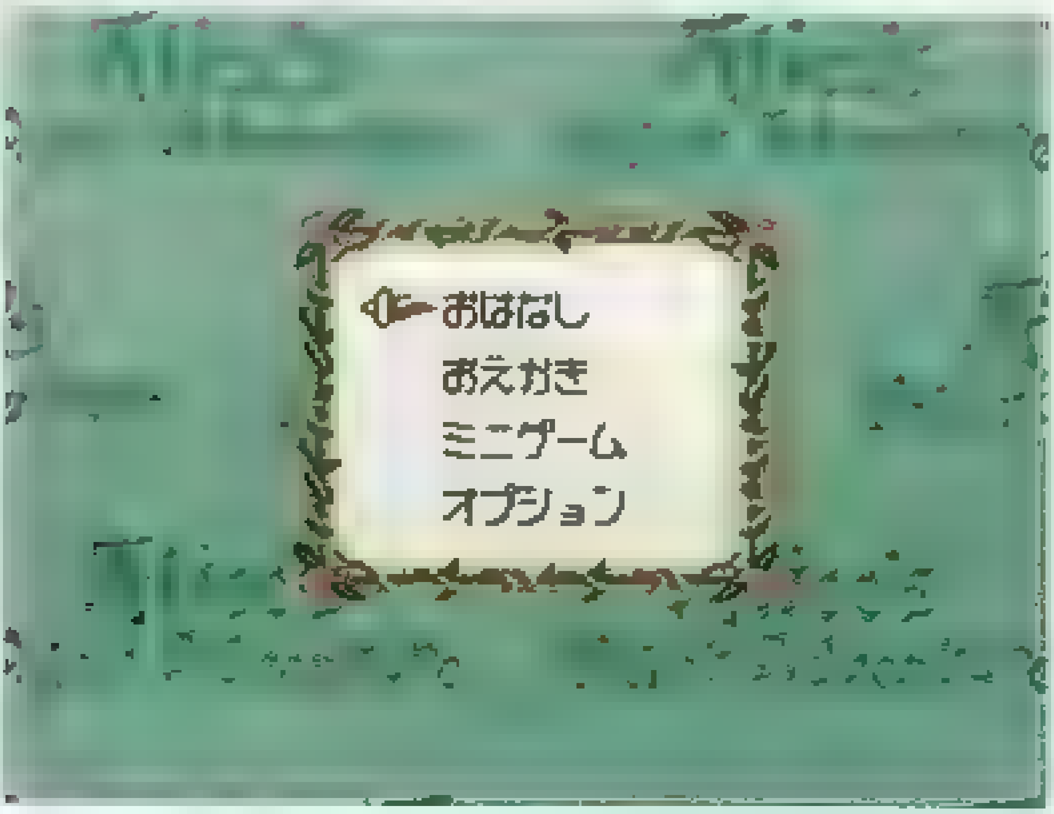


ゲームの始め方

[illegible]タイトル画面となります。「スタート[illegible]」を選んでAボタンを押すと、メニュー[illegible]（おはなし・おえかき・ミニゲーム・オプション）[illegible]

※タイトル画面で一定時間Aボタンを押さないでいると、オープニングデモが始まります。スタートボタンを押せばタイトル画面にもどります。

【メニューセレクト画面】



注意

マウスを使って遊ぶ場合は、説明書の文章を
Aボタン→マウスの左ボタン
Bボタン→マウスの右ボタン
に置きかえてお読みください。

おはなし

メニューセレクト画面で〈おはなし〉を選ぶと『えほん』と『ぼうけん』が表示され、ふたつのお話からひとつを選ぶことができます。

【えほん画面】



★『えほん』とは、ディズニーアニメーションの『ふしぎの国のアリス』をもとに作られたお話です。

【ぼうけん画面】



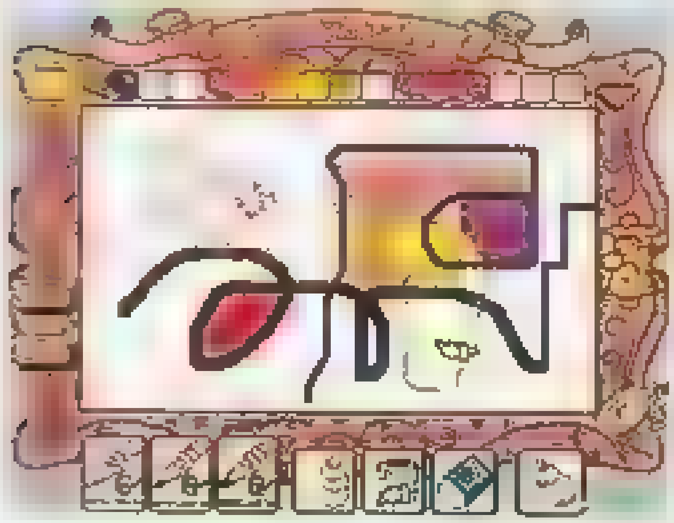
★『ぼうけん』とは、ディズニーアニメーションの『ふしぎの国のアリス』のキャラクターが登場する、このゲームだけのお話です。

※くわしくは『遊び方』の〈おはなし〉13ページをごらんください。

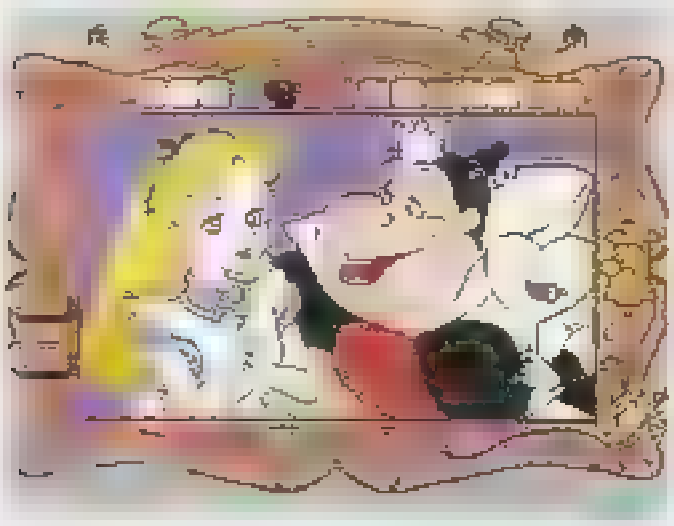
[illegible]

[illegible]画面で（おえかき）を選ぶと、おえかき専用[illegible]ます。画面上には、3つのいろぬり（アリスと[illegible]三月ウサギとマッドハッター）と自由におえか[illegible]ることが表示されます。

[おえかき画面]



[いろぬり画面]



[illegible]遊び方の（おえかき）（22ページ）をごらんくださ

ミニゲーム

【ゲームセレクト画面】



メニューセレクト画面で〈ミニゲーム〉を選ぶと、ゲームセレクト画面が表示されます。ゲームは「えらんであそぼ」（3つのゲームから1つのゲームを選んで遊べます）と「つづけてあそぼ」（3つのゲームを続けて遊べます）が選べます。

※くわしくは「遊び方」の〈ミニゲーム〉（26ページ）をごらんください。

オプション

【オプション画面】



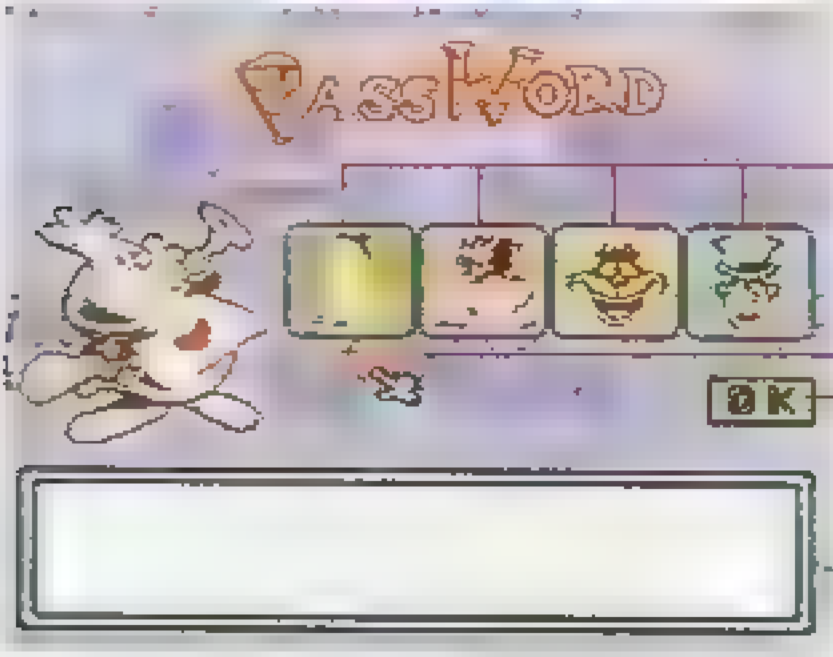
メニューセレクト画面で〈オプション〉を選ぶと、オプション画面が表示されます。SOUND（ステレオ／モノラル）・SPEED（カーソルの動く速さ）・BGM（音楽）を自分の好みに合わせて変更できます。

※オプションとは「自由に選べる」という意味です。

※くわしくは「遊び方」の〈オプション〉（33ページ）をごらんください。

パスワードの入力方法

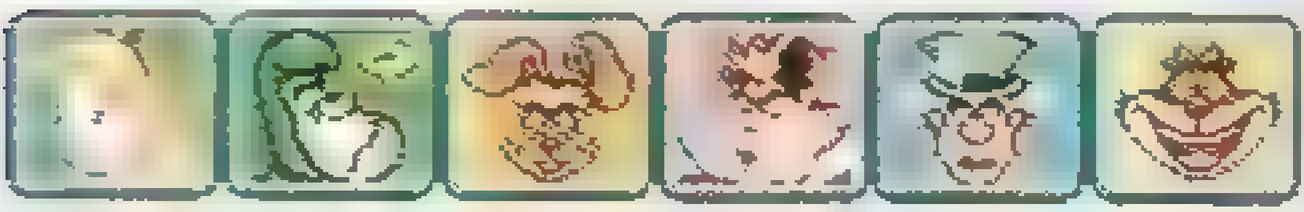
【パスワード入力画面】



パスワードは「ぼうけん」の話を進めていると、各ステージの終わりで表示されますので、書き留めておいてください。

入力の仕方は、メニューセレクト画面で「おはなし」を選び「ぼうけん」を選ぶと「パスワード」もしくは「さいしょから」と表示されますので、パスワードを選ぶとパスワード画面となります。カーソルを「送りボタン」に合わせてAボタンを押すと、キャラクターが代わります。カーソルをキャラクターの下で左右に動かすと「送りボタン」も動きます。4つのキャラクターを合わせ終わったら「終了ボタン」を押してください。正しく入力された場合は、お話の続きを始めることができます。

★パスワード登場キャラクター



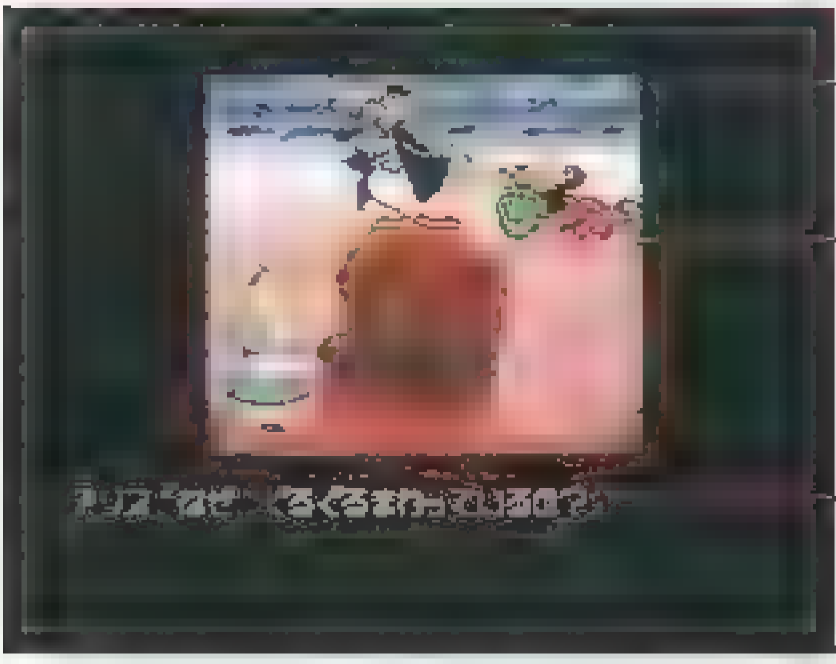
[illegible]　[illegible]　[illegible]　女王様　マッドハッター　チシャ猫

※ステージ番号などを書いておくのも良いでしょう。
※初めてゲームをする時や、パスワードを書き留めていない場合は「さいしょから」を選んでゲームを始めてください。

遊び方

おはなし》

【えほん画面】



ディズニーアニメーションの「ふしぎの国のアリス」のストーリーに基づいて、お話が進みます。

メッセージが続いている場合は、画面下にメッセージ送りマーク▼がでますのでAボタンを押してください。

画面中にカーソルが入っている画面では、ボタンを押さなければお話が進みませんので、自分でカーソルを動かして画面中のポイントになりそうな場所でAボタンを押してみてください。

※お話に合わせて言葉を話している時は、カーソルやメッセージ送りマークは表示されませんので、ボタンを押すことはできません。



ディズニーアニメーションの「ふしぎの国のアリス」を参考にこのゲームのために作られたお話です。

メッセージが続いている場合は、画面下にメッセージ送りマークがでますのでAボタンを押してください。

画面中にカーソルがある画面では、何かを押さなければお話は進みませんので、自分でカーソルを動かして画面中のヒントになりそうな場所でAボタンを押してみてください。

場面で大切なお話が終ると『画面の送りカーソル』が出ます。先に進みたい場合は、この矢印にカーソルを合わせてAボタンを押してください。

※音楽に合わせて画面が動いている間は、カーソルやメッセージ送りマークは表示されませんのでAボタンを押すことはできません。

【ゲーム参加画面】



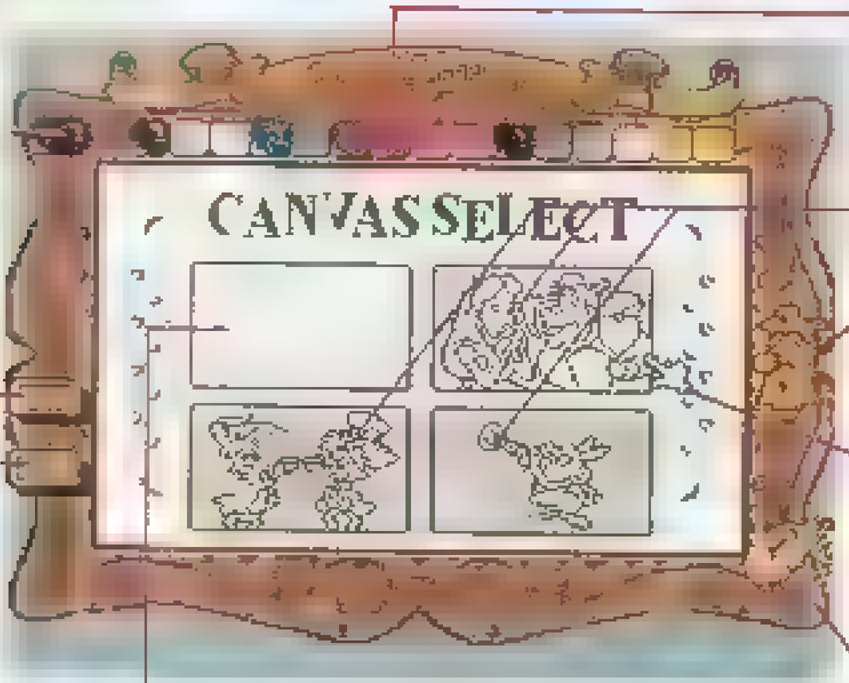
お話を進めて行くと、ゲームに参加するかどうか聞いてくる場合があります。○マークを選ぶとゲームに参加することができます。×マークを選ぶと次の画面へ進みます。どちらを選ぶかでお話の内容が少し変わります

【いろかえ画面】



お話を進めて行くと、色を変えるかどうか聞いてくる場合があります。3つの中から1つ色を選びAボタンを押した後、○マークを押すと色が変わってお話が進みます。どの色を選ぶかで、お話の内容が少し変わります。

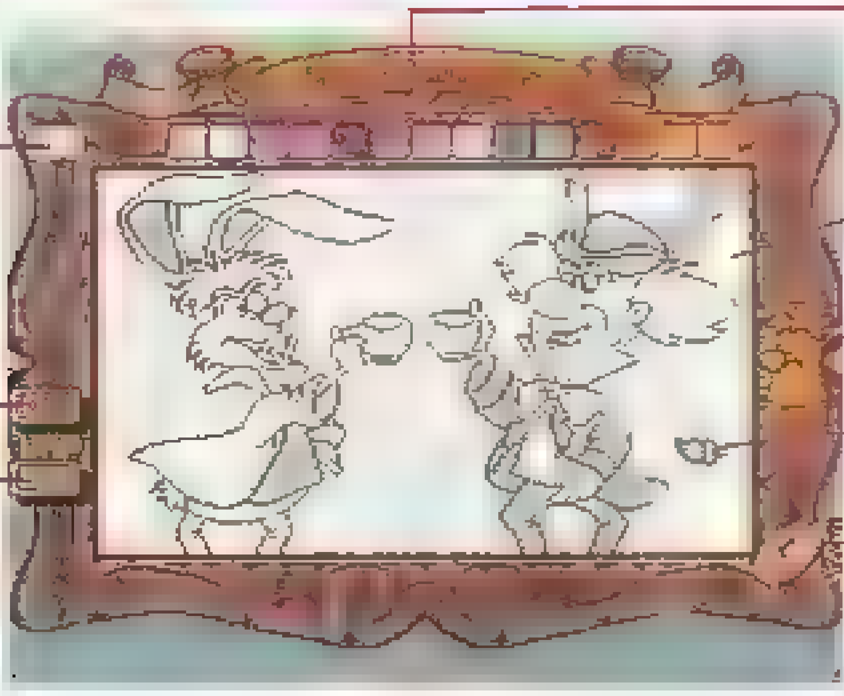
おえかき



メニューセレクト画面で〈おえかき〉を選ぶと、おえかき画面表示されます。おえかき画面上のカーソルを動かし、いろぬりをしたい場合は、3つのいろぬり（アリスと女王・三月ウサギとマッドハッター・ウサギ）の中からひとつを選んでAボタンを押してください。おえかきをしたい場合は、白地を選んでAボタンを押してください。



【いろぬり画面】



カーソル(ハケの先)をぬりたいところに動かし**A**ボタンを押すと、囲まれた線の内側だけがぬれます。いろを変えたい場合は、画面上部のパレットにカーソルを合わせ**A**ボタンを押すと変えられます。

まちがってぬってしまった場合は、「時計」を選んでください。ぬったひとつ前の状態にもどります。

絵が完成したら「OK」を選んでください。画面上のボタンが消えて一枚のぬりえが完成します。元の画面にもどりたい場合は**A**ボタンを押してください。

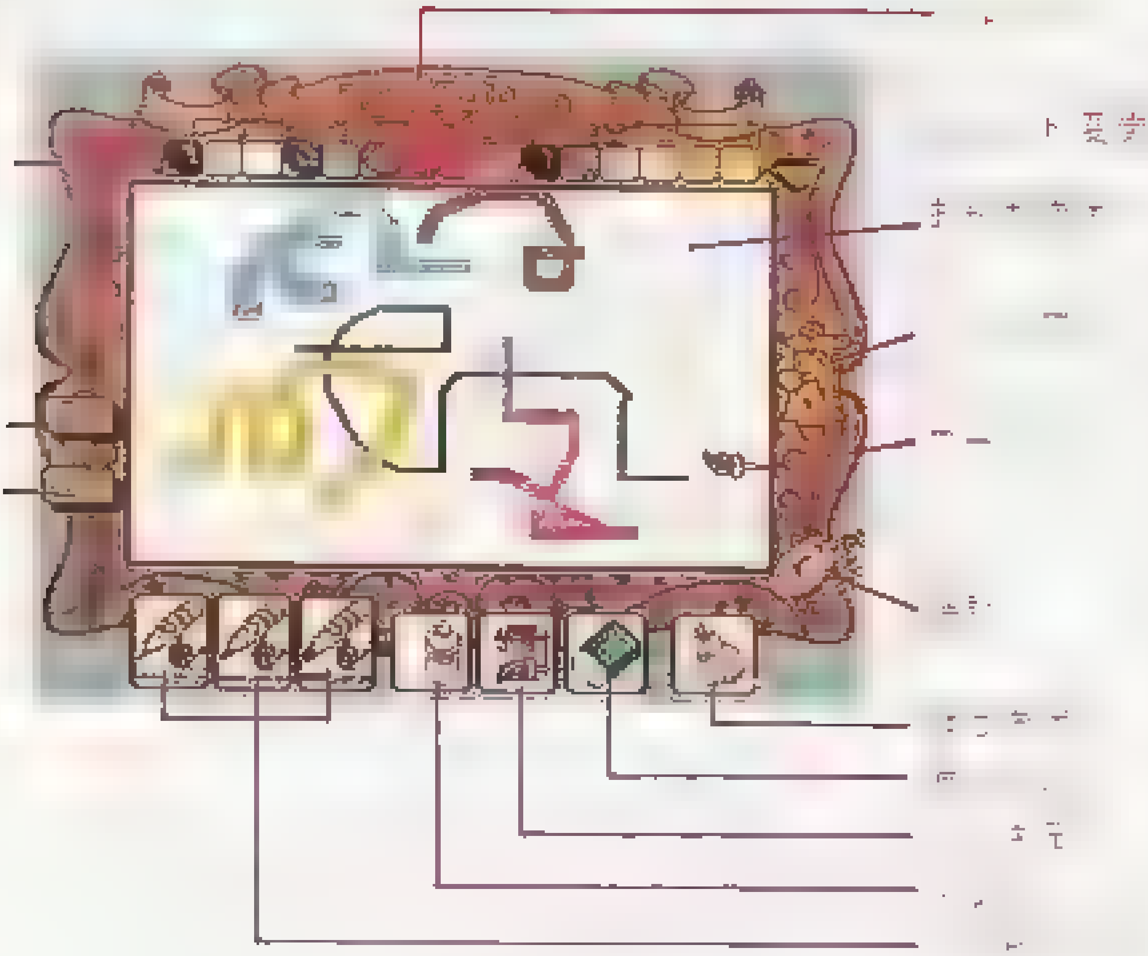
ほかの絵をぬりたい場合には、「ペン」を選んでください。元のおえかき用の画面にもどります。

※ぬった絵は、画面が変わると消えてしまいます。

いろぬりを終りたい場合は「END」を選び「Yes」と「No」と表示されたら「Yes」を選んでください。

> **L**、**R**ボタンを押したまま**A**ボタンを押すとカーソルを微妙に動かすことができます。細部をぬる時に便利です。

[illegible]



[illegible]パレットの上でAボタンを押すと色を変えられます。画面左上に選んだ色が表示されます。Aボタンを押したまま筆を動かすと、線が描けます。線の太さを変えたい場合は、エン[illegible]ドリ』を選んでください。

えんぴつの大きさに合わせて3つ（細い・普通・太い）の線が描けます。

[illegible]を選ぶと、画面上のカーソルがスプレーに変わります。画面上でAボタンを押している間、スプレーで描いた効果[illegible]ます。

[illegible]を選ぶと、画面上のカーソルがハケに変わります。画面上でAボタンを押すと、囲まれた範囲の中をぬることができます。

「消しゴム」を選ぶと、画面上のカーソルが消しゴムに変わります。画面上でAボタンを押しながら、カーソルを動かすと、動いた部分の絵を消すことができます。

「ほうき犬」を選ぶと、画面上の絵を一度に全部、消すことができます（間違って使用した場合は、すぐに時計を選べば元の状態にもどります）。

絵が完成したら、画面下の「OK」を選んでください。画面上のボタンが消えて一枚のぬり絵が完成します。元の画面にもどりたい場合はAボタンを押してください。

ほかの絵をぬりたい場合には、画面右上の「トランプ」を選んでください。元のお絵かき用の画面にもどります。

※絵は、画面が変わると消えてしまいます。

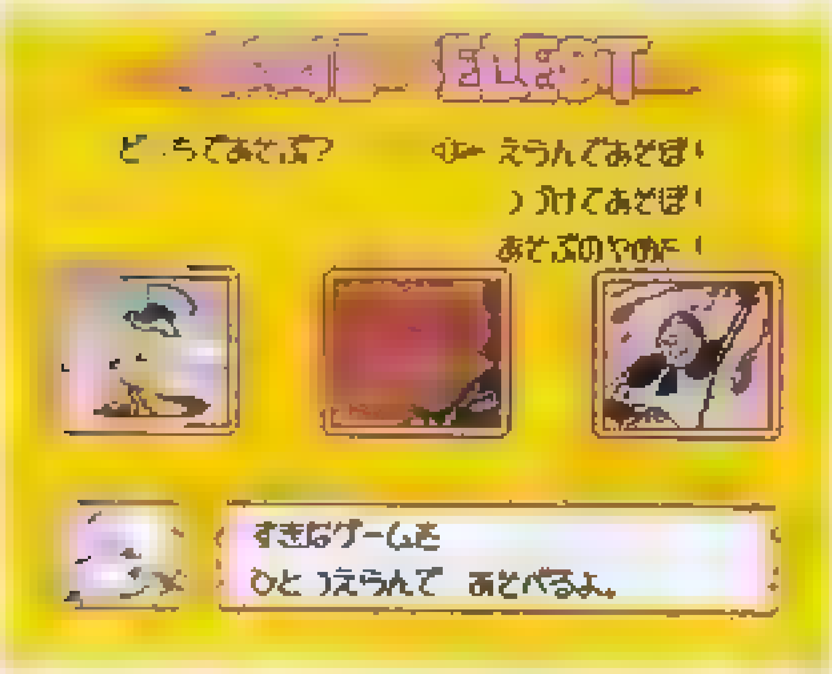
お絵かきを終りたい場合は、「END」を選び「Yes」と「No」と表示されたら「Yes」を選んでください（Noを選ぶと、お絵かきを続けることができます）。

※完成した絵を残しておきたい場合は、お手持ちのビデオデッキにスーパーファミコンを接続しておけば、ゲーム画面を録画することによって、いつでも自分の絵を見ることができます。



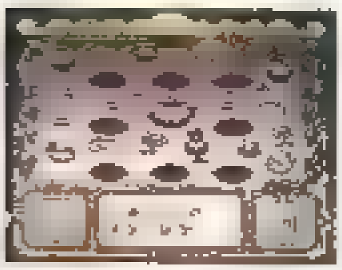
ミニゲーム

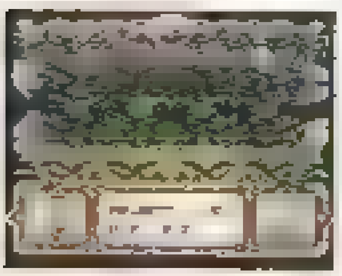
［ゲームセレクト画面］

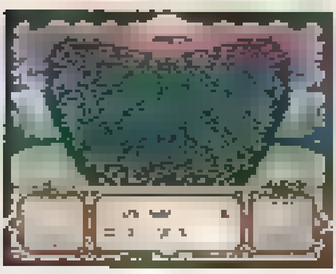


タイトル画面で〈ミニゲーム〉を選ぶと、ゲームセレクト画面が表示されます。ミニゲームには「えらんであそぼ」と「つづけてあそぼ」があります。

1人で遊ぶ場合は、対戦相手がウサギ（コンピュータ）となります。2人で遊ぶ場合は、画面の指示にしたがって遊んでください。


［パイあて］


［おはなあわせ］

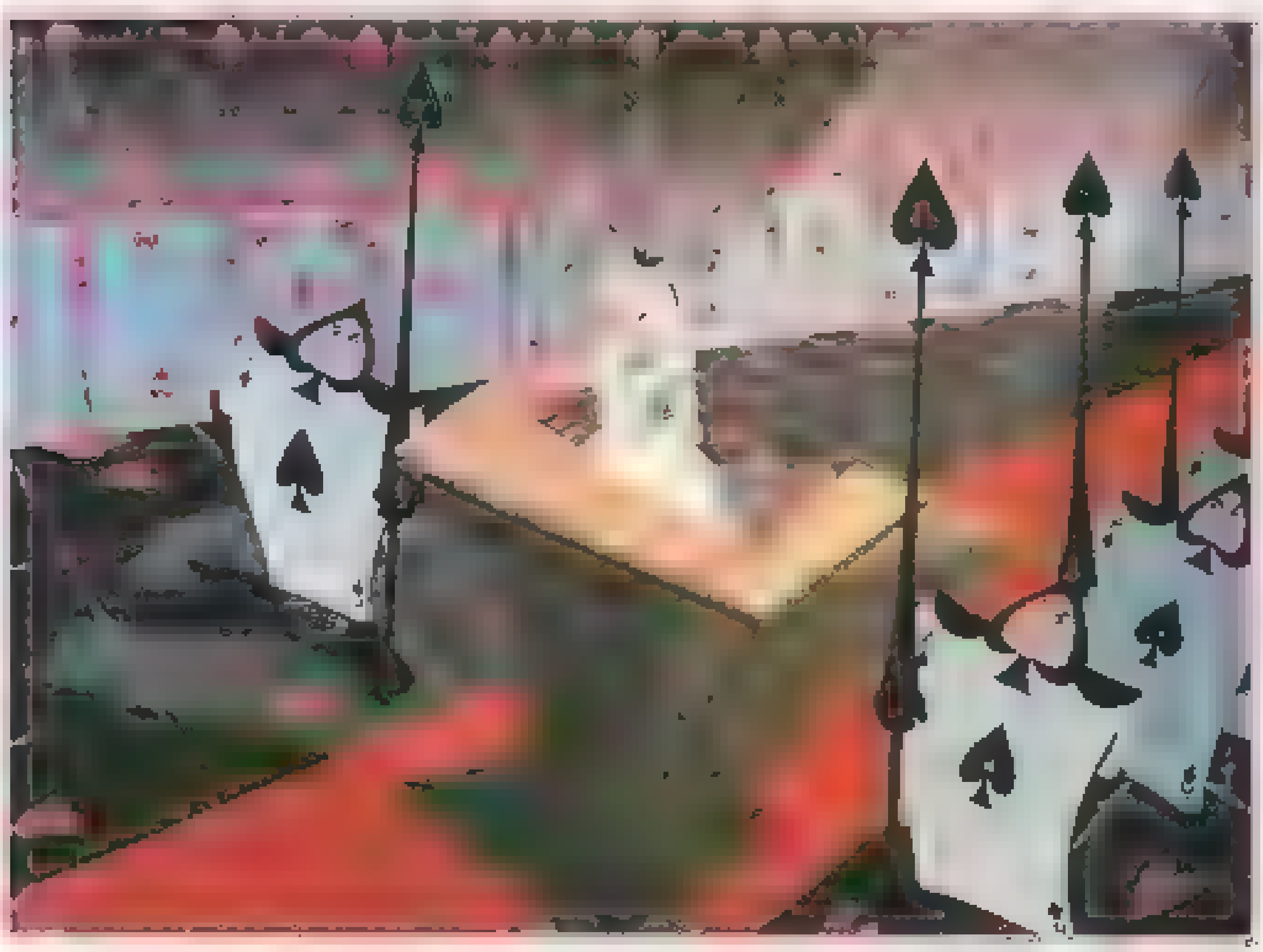

［バラのいろぬり］

【「えらんであそぼ」とは】

3つのゲーム（パイあて・おまるあわせ・バラのいろぬり）の中から、ひとつを選んで遊ぶことができます。

【「つづけてあそぼ」とは】

3つのゲーム（パイあて・おまるあわせ・バラのいろぬり）を続けて遊ぶことができます。それぞれのゲームでの勝ち負けも、表示されますが、3つのゲームの得点が加算され、総合得点での優勝も楽しめます。



【ゲームのルール】

【バラのいろぬり画面】



1人で遊ぶ場合は、ウサギが対戦相手になります。画面では遊ぶ人が1P、コンピュータがウサギと表示されます。最初に遊ぶ順番を決めるために得点画面が点滅し、明るく残った方が先攻となり、Aボタンを押すとゲームが始まります。

ゲームは20秒の間に「白いバラをひとつでも多く赤くぬる。」という内容です。20秒すぎると交代となります。

それぞれ3回遊んで、得点の多い方が勝ちとなります。

バラをぬると5ポイントもらえます。

※失敗すると得点画面上のオレンジマークが1つ消えます。

このマークが3つ消えると、ゲーム終了となります。

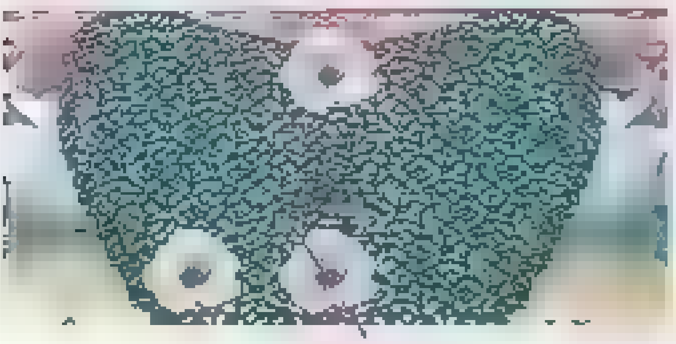
※2人で遊ぶ場合は、ウサギの代わりに2Pと表示されます。

[illegible]したらAボタンを押すとゲームが始まります。

[illegible]メッセージや得点の1P・2Pを確認してください。

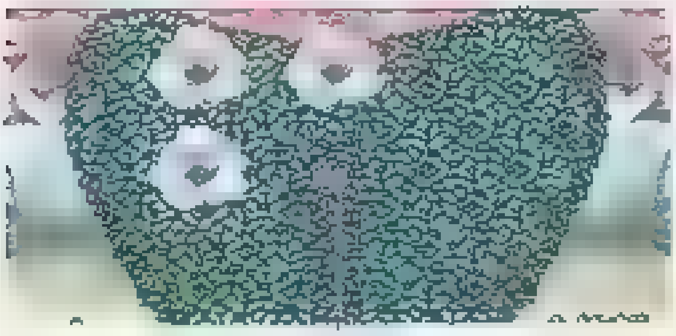
※コントローラーとマウスで操作方法が一部異なります。

【コントローラーの場合】



十字ボタンの上・下・左・右・斜めの方向の8ヶ所にあわせて、バラが咲きますので、素早く十字ボタンを動かしてカーソルをバラにあわせ、Aボタンを押してください。

【マウスの場合】



コントローラーを使用した時と同じ位置（8箇所）にバラが咲きますので、素早くマウスを動かしてカーソルをバラにあわせ左ボタンを押してください。

※マウスは画面上を自由に動かせます。

【パイあて画面】



1人で遊ぶ場合は、ウサギが対戦相手となります。ゲーム画面では、プレイヤー（遊ぶ人）が1P、COMがウサギと表示されます。最初に遊ぶ順番を決めるために、得点画面が点滅します。明るく残った方が先攻です（メッセージ画面でも教えてくれます）。Aボタンを押すとゲームが始まります。

ゲームは20秒の間に「パイを1つでも多く、穴から飛び出す女王様以外のキャラクターたちに当てる」という内容です。

20秒すぎると交代となります。それぞれ3回遊んで、得点の多い方が勝ちとなります。

✤パイを当てると5ポイントがもらえますが、女王様に当てると5ポイント減点となりますので、注意してください。

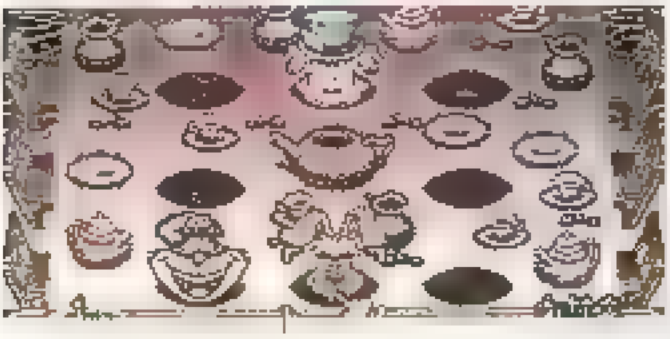
✤交代すると得点画面上のオレンジマークが1つ消えます。オレンジマークが3つ消えると、ゲーム終了となります。

2人で遊ぶ場合は、ウサギが2Pと表示されます。先攻後攻を決めたら、コントローラー1（もしくはマウス）を1Pが持ち、コントローラー2を2Pが持ちます。

Aボタンを押すとゲームが始まります。

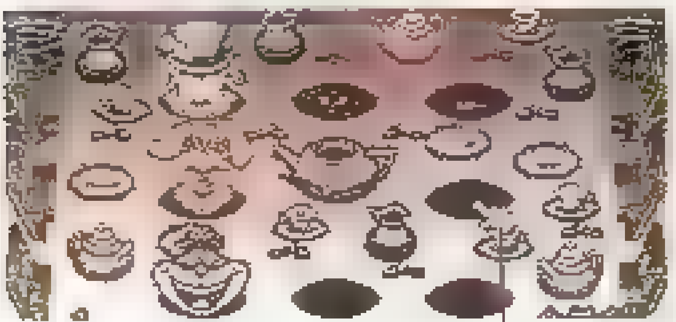
※コントローラーとマウスで操作方法が一部異なります。

【コントローラーの場合】



✚ボタンの上・下・左・右・斜め4方向の全8方向にあわせて、キャラクターが飛び出してきますので、素早く✚ボタンを動かして、カーソルをキャラクターにあわせ、Aボタンを押してください。

【マウスの場合】



コントローラーを使用した時と同じ位置(8箇所)にキャラクターが飛び出しますので、素早くマウスを動かして、カーソルをキャラクターにあわせ、左ボタンを押してください。

※マウスで画面を自由に動かせます。

【おはなあわせ画面】



1人で遊ぶ場合は、ウサギが対戦相手になります。ゲーム画面では、プレイヤー（遊ぶ人）が1P、COMがウサギと表示されます。最初に遊ぶ順番を決めるために、得点画面が点滅します。明るく残った方が先攻です。Aボタンを押すとゲームが始まります。

カーソルをつぼみに合わせてAボタンを押すと、花が開きキャラクターが現われます。続けてカーソルを動かし、つぼみを選びます。現われた2つのキャラクターが同じだとペアとなりポイントとなります。

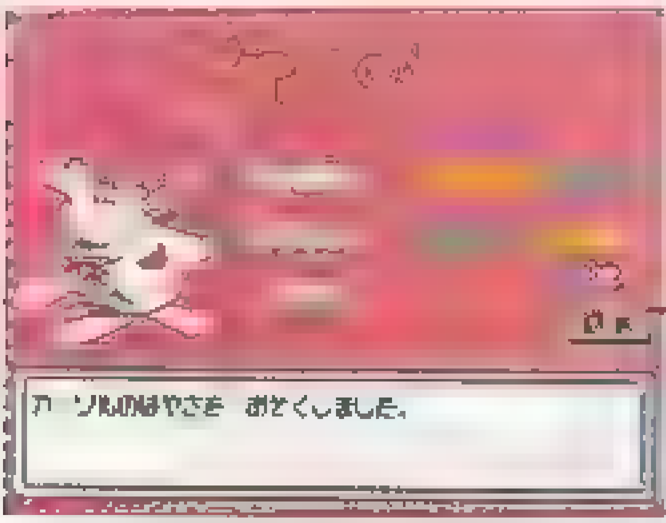
2つ目の花を開いた時にキャラクターが違っていた場合に交代となります。それぞれ3回遊んで、得点の多い方が勝ちとなります。

※キャラクターがそろうと10ポイントがもらえます。連続して正解するごとに、さらにボーナスポイントがもらえます。
※交代すると得点画面上のオレンジマークが、1つ消えます。両方のマークが3つ消えると、ゲーム終了となります。
※2人で遊ぶ場合は、ウサギの代わりに2Pと表示されます。

《オプション》

※オプションとは「自由に選べる」という意味です。

［オプション画面］



メニューセレクト画面で「オプション」を選ぶとオプション画面が表示されます。オプションではSOUND・SPEED・BGMを、それぞれ好みに合わせて選べます。

［SOUND］（サウンド）

ゲーム中の音楽をSTEREO（ステレオ）とMONO（MONAURAL：モノラル）の2つから選べます。選びたいカーソルをSTEREOもしくはMONOの上に合わせてAボタンで決定します。

［SPEED］（スピード）

ゲーム中のカーソルを動かす速さが選べます。[illegible] SLOW [illegible] ます、N、SLOWの上に合わせてAボタンで決定します。

［BGM］

ゲーム中の音楽を聴くことができます。



曲番号の変更はアップ・ダウンボタンにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。曲番号が決まったらカーソルで決定ボタンを選び、Aボタンを押すと曲が流れてきます。

※オプションを終了したい場合は「OK」をカーソルで選んでAボタンを押してください。

バーコードバトラーII
またはバーコードイレブンを
つなげて遊ぶ場合

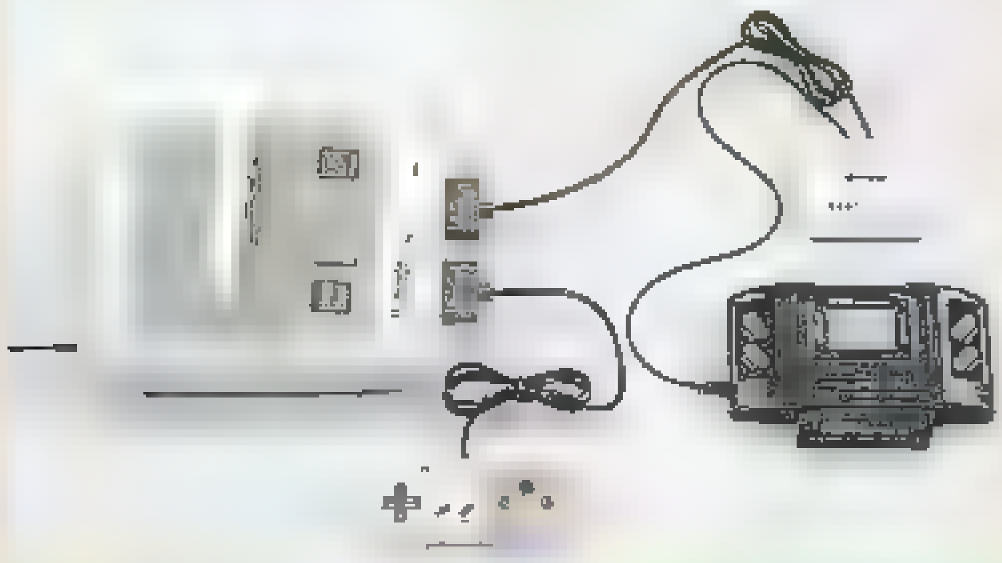
【パスワード入力画面】



パスワード入力画面でバーコードを入力すると、特別な遊びができます。

※バーコードが入力できると「まうでん」では、パスワード入力しなくても、途中のお話から始めることができます。

※バーコードバトラーIIがなくても、基本の遊びの部分には一切影響はありません。



〈バーコードバトラーIIの接続の仕方〉

- BBIIインターフェース(別売)
- BBII本体(別売)
- コントローラー

「バーコードバトラーII」と「バーコードバトラーIIインターフェース」を接続します。次にスーパーファミコンのコントローラーコネクター1にコントローラー、コントローラーコネクター2に「バーコードバトラーIIインターフェース」を接続します。「バーコードバトラーII」の「R-POWER」と「R-BATTLE」を押したまま、「バーコードバトラーII」本体に電源を入れます。液晶画面の左上に「カード入力」という文字が点滅すればリーダーモードとなり、バーコードの読み取りができるようになります。

〈バーコードイレブンの接続の仕方〉

基本的な接続方法は「バーコードバトラーII」と同じですが、本体の「CHANGE」を押したまま電源を入れます。電源を入れた後で、スーパーファミコンのコントローラーコネクター2に接続済の「バーコードバトラーIIインターフェース」を接続します。

※バーコードは、必ず入力されるわけではありません。あらかじめゲーム上で設定された番号でない場合は、受付けませんのでご注意ください。

パスワード記録(NOTE)

ステージ毎に、パスワードを書き留めておきましょう。



〈使用上のお願い〉

①ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
②精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
③端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
⑤カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

⚠ 注 意（ちゅうい）

● 健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時はゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
● 長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
● スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。

本商品は、ウォルト・ディズニー・エンタプライス（株）との契約により、ディズニーの著作権を使用して（株）エポック社が製造するものです。

おことわり

- このゲームの内容、裏ワザなどに関する電話でのお問合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。
ゲームの内容についてご不明な点がございましたら、往復はがきで下記の住所までお問合わせください。はがきには住所、名前、電話番号をはっきりとお書きください。

〒111 東京都台東区駒形1-12-3
株エポック社　お客様サービスセンター

- 品質管理には万全を期しておりますが、万一、お気付きの点がございましたら、当社お客様サービスセンターまでお問合わせください。

TEL.03(3843)8816

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

株式会社エポック社